**Робота з масивами на с:**

Масиви використовуються для зберігання кількох значень в одній змінній замість оголошення окремих змінних для кожного значення.

Щоб створити масив, визначте тип даних (наприклад, int) та вкажіть ім’я масиву з квадратними дужками.

Щоб вставити до нього значення, використовуйте список, розділений комами, у фігурних дужках:

**Доступ до елементів масиву:**

Щоб отримати доступ до елемента масиву, зверніться до його **індексного номера** .

Індекси масиву починаються з **0** : [0] є першим елементом. [1] — другий елемент тощо.

**Змінити елемент масиву**

Щоб змінити значення конкретного елемента, зверніться до номера індексу

**Цикл через масив**

Ви можете перебирати елементи масиву за допомогою циклу **for**.

**Як передати масив заданого розміру як аргумент функції?**

Аргументами функцій можуть бути також і масиви. В такому випадку можна використовувати масиви заданого розміру (фіксованого), а також невизначеного. Якщо брати перший випадок, то в заголовку функції в списку формальних аргументів указуємо тип нашого масиву і розмір.

**Приклад:** void sort (int mas[28]);